

1.	Наслов на наставниот предмет	Софтверски квалитет и тестирање Software quality and testing	
2.	Код	F18L3S019	
3.	Студиска програма	Студии за примена на е-технологии, Софтверско инженерство и информациски системи, Компјутерски науки, Компјутерско инженерство, Компјутерска едукација	
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство	
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв циклус	
6.	Академска година / семестар 3 / летен /	7. Број на ЕКТС кредити 6	
8.	Наставник	вонр. проф. д-р Анастас Мишев, доц. д-р Христина Михајлоска	
9.	Предуслови за запишување на предметот	Софтверско инженерство или Дизајн и архитектура на софтвер	
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Целата на курсот е запознавање на студентите со потребата од тестирање на софтвер, различните техники на моделирање на софтверот и искористување на тие модели за тестирање, како и практични работи на тестирање, валидација и верификација на софтвер		
11.	Содржина на предметната програма: Основи на тестирање на софтвер, Валидација и верификација на софтвер, V&V терминологија и основи. Цели и ограничувања V&V, планирање и документирање V&V, метрики и мерки, учесници во процесот, Видови тестирања, статички анализи и динамичко тестирање, функционално и Не-функционално тестирање. Моделирање на софтвер со графови. Моделирање на логички изрази Партиционирање на влезен простор. Синтаксно моделирање. Тестирање на објектно ориентирани апликации. Тестирање на веб апликации и веб сервисии. Современи трендови во тестирањето.		
12.	Методи на учење: Предавања, вежби, самостојна работа, проектни задачи, семинарски работи		
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа	
14.	Распределба на расположивото време	30 + 45 + 15 + 15 + 75 = 180 часа	
15.	Форми на наставните активности	15.1. Предавања-настава	теоретска 30 часови

		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови		
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	15 часови		
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови		
		16.3.	Домашно учење	75 часови		
17.	Начин на оценување					
	17.1.	Тестови		10 бодови		
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)		10 бодови		
	17.3.	Активности и учење		10 бодови		
	17.4.	Завршен испит		70 бодови		
18.	Критериуми за оценување (бодови/оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)		
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)		
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)		
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)		
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)		
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)		
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	реализирани лабораториски вежби				
20.	Јазик на кој се изведува наставата	македонски и англиски				
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	механизам на интерна евалуација и анкети				
22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1	Paul Ammann and Jeff Offutt	Introduction to Software Testing (2nd edition)	Cambridge University Press	2016
		2	Pene Burnstein	Practical Software Testing: Process-Oriented Approach A	Springer Professional Computing	2006
	22.2.	Дополнителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година