

1.	Наслов на наставниот предмет	Напредна интеракција човек компјутер Advanced Human Computer Interaction
2.	Код	F18L3W137
3.	Студиска програма	Студии за примена на е-технологии, Софтверско инженерство и информациски системи, Компјутерски науки, Компјутерско инженерство, Компјутерска едукација
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв циклус
6.	Академска година / семестар 4 / зимски / изборен	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	вонр. проф. д-р Невена Ацковска, вонр. проф. д-р Соња Гиевска
9.	Предуслови за запишување на предметот	Дизајн на интеракцијата човек-компјутер
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Овој предмет ги запознава студентите со основите на комплексната интеракција која се одвива меѓу човекот и компјутерот. Студентите се запознаваат и со техниките за моделирање на корисници, проблеми, апликации и средини (амбиенти) како и на техники за евалуација и анализа на интелегентни интерфејси. Се разгледуваат принципи за градење посредници кои ги опфаќаат ограничувањата и во двете примарно афектирани групи: човекот и компјутерот. Студентите треба да научат дека корисникот е еден од главните елементи при креирање на компјутерските системи. При тоа, се дава увид во начинот за развивање на хардверот и софтверот за различни групи на корисници, како и за специфични апликациски домени. Студентите стекнуваат познавања на принципи за проектирање на кориснички интерфејси адаптивни на околината, интелегентни кориснички интерфејси базирани на агенти и интерфејси чувствителни на контекст, како и интелегентни решенија наменети за специфични типови на кориснички групи.	
11.	Содржина на предметната програма: Напредни принципи на ИЧК. Фактори кои влијаат на интеракцијата. Моделирање на корисничко искуство. Развој на ефикасни кориснички посредници. Интеракција за различни кориснички групи. Дизајн за корисници со специјални потреби. Интеракциски принципи за специјални апликации. Трансфер на технологии во ИЧК. Компатибилност во дизајнот на ИЧК. Техники на моделирање на корисници. Техники на моделирање на околината. Адаптивни кориснички интерфејси. Кориснички интерфејси базирани на агенти. Мултимедиски кориснички интерфејси. Напредни интерфејси за колаборација помеѓу човекот и компјутерот. градливи кориснички интерфејси. Мобилни	

	интерфејси. Когнитивни аспекти на корисничките интерфејси. Кориснички интерфејси за лица со оштетени сетила и со нарушена моторика. Тестирање и евалуација на корисничките интерфејси.			
12.	Методи на учење: Предавања, вежби, самостојна работа, проектни задачи, семинарски работи			
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа		
14.	Распределба на расположивото време	30 + 45 + 15 + 15 + 75 = 180 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	15 часови
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови
		16.3.	Домашно учење	75 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови	10 бодови	
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)	30 бодови	
	17.3.	Активности и учење	10 бодови	
	17.4.	Завршен испит	50 бодови	
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
	од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)	
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	реализирани активности 15.1 и 15.2		
20.	Јазик на кој се изведува наставата	македонски и англиски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	механизам на интерна евалуација и анкети		
22.	Литература			
	22.1.	Задолжителна литература		

	Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1	J. Jacko & A. Sears (Eds.)	The Human-Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies and Emerging Applications (3rd ed)	CRC Press	2012
	2	D. Benyon, P. Turner, and S. Turner	Designing Interactive Systems. People, Activities, Contexts, Technologies, Third Edition	Addison Wesley	2005
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година