

1.	Наслов на наставниот предмет	Мултимедијални технологии Multimedia Technologies
2.	Код	F18L3W055
3.	Студиска програма	Компјутерска едукација
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв циклус
6.	Академска година / семестар 2 / зимски /	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	доц. д-р Миле Јованов
9.	Предуслови за запишување на предметот	Вовед во компјутерски науки
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Целта на предметот е студентот да се запознае со основите на различните медиуми: аудио, слики, видео и анимации и да ги сфати различните својства на секој од нив. Да ги знае и разбере различните формати и да се оспособи за користење за различни апликации за креирање на мултимедијални содржини. Студентот треба да развие мал мултимедијален производ со примена на изучените техники и методи.	
11.	Содржина на предметната програма: Општи поими поврзани со различните медиуми, значење, влијанија и сеприсутност на мултимедијата во актуелното општество. Планирање и чекори при дизајнирање на мултимедиски проекти. Развој на сценарио за мултимедиски проект. Зачувување и пренос на мултимедијални податоци. Текст. Аудио технологии. Графика и слики. Видео технологии. Анимации, компјутерски технологии за развој на анимации и моделирање. Вовед во виртуелна и проширена реалност. Техники за компресија и пренос на мултимедијални податоци. Авторски и изведувачки права - законски решенија.	
12.	Методи на учење: Предавања со користење на презентации, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа.	
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа
14.	Распределба на расположивото време	30 + 45 + 15 + 15 + 75 = 180 часа

15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови		
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови		
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	15 часови		
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови		
		16.3.	Домашно учење	75 часови		
17.	Начин на оценување					
	17.1.	Тестови		15 бодови		
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)		40 бодови		
	17.3.	Активности и учење		15 бодови		
	17.4.	Завршен испит		30 бодови		
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)		
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)		
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)		
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)		
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)		
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)		
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Реализирани активности 15.2 и 16.1				
20.	Јазик на кој се изведува наставата	Македонски и англиски				
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	механизам на интерна евалуација и анкети				
22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1	Ashok Banerji, Ananda Mohan Ghosh	Multimedia Technologies	Tata McGraw-Hill Education	2010
		2	Syahrul Nizam Junaini	Multimedia Technology	Open University Malaysia	2014
		3	Li, Ze-Nian, Drew, Mark S., Liu, Jiangchuan	Fundamentals of Multimedia	Springer	2014
	22.2.	Дополнителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година