

1.	Наслов на наставниот предмет	Мобилни информациски системи Mobile Information Systems
2.	Код	F18L3W128
3.	Студиска програма	Студии за примена на е-технологии, Софтверско инженерство и информациски системи, Компјутерски науки, Компјутерско инженерство, Компјутерска едукација, Интернет, мрежи и безбедност
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв циклус
6.	Академска година / семестар 4 / зимски /	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	проф. д-р Владимир Трајковиќ, доц. д-р Петре Ламески
9.	Предуслови за запишување на предметот	Алгоритми и податочни структури
10.	Цели на предметната програма (компетенции): По завршувањето на предметот се очекува студентот да има продлабочено знаење во примена на технологиите и алатките за складирање, прибирање и обработка на податоци во дистрибуирана и сеприсутна околина со користење на различни мобилни платформи.	
11.	Содржина на предметната програма: Интеграција на мобилни апликации во информациски системи. Сеприсутни уреди и сервиси. Развој на мобилни апликации за повеќе платформи. Технологии за комуникација кај мобилните апликации. Технологија за комуникација на блиско растојание. Интеграција со бази на податоци. Интеграција на мобилни апликации со решенија базирани на облак. Обработка на податоци кај мобилните апликации.	
12.	Методи на учење: Предавања поддржани со презентации преку слајдови, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача, учење во електронско опкружување (форуми, консултации).	
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа
14.	Распределба на расположливото време	30 + 45 + 15 + 15 + 75 = 180 часа

15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	15 часови
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови
		16.3.	Домашно учење	75 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови		10 бодови
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)		10 бодови
	17.3.	Активности и учење		10 бодови
	17.4.	Завршен испит		70 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Редовна посета на наставата, навремено предадени домашни и презентација на проектна задача		
20.	Јазик на кој се изведува наставата	македонски и англиски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	механизам на интерна евалуација и анкети		
22.	Литература			
	22.1.	Задолжителна литература		

	Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1	Gaurav Saini	Hybrid Mobile Development with Ionic: Building highly interactive mobile apps	Packt	2017
	2	Ivo Salmre	Writing Mobile Code: Essential Software Engineering for Building Mobile Applications: Essential Software Engineering for Building Mobile Applications	Addison-Wesley	2005
	3	Greg Shackles	Mobile Development with C#: Building Native iOS, Android, and Windows Phone Applications	O'Reilly	2012
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година