

1.	Наслов на наставниот предмет	<b>Виртуелни општества (Virtual Societies)</b>
2.	Код	CSEW508
3.	Студиска програма	ФИНКИ, ИНФО
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	ФИНКИ
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Прв циклус
6.	Академска година / семестар З/летен	Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	проф. д-р Сузана Лошковска, проф. д-р Димитар Трајанов, доц. д-р Соња Гиевска
9.	Предуслови за запишување на предметот	нема
10.	<p>Цели на предметната програма (компетенции):</p> <p>Целта на курсот е да овозможи запознавање на студентите со концептите, компонентите и организацијата на виртуелните виртуелните општества, како и технологиите за развој, интеркација и анализа на истите. По завршување на курсот се очекува студентот да ги познава концептите, компонентите и организацијата на виртуелните општества, да може да учествува во процеси на анализа и да ги користи технологиите за развој на виртуелни општества.</p>	
11.	<p>Содржина на предметната програма:</p> <p>Вовед. Дизајнирање на околина за социјална интеракција. Конверзациски интерфејси и социјална интеракција. Текст-базирана интеракција. Графичка конверзација. Репрезентација на луѓе. Социјална визуелизација, виртуелно присуство. Онлајн самопретставување: култура на веб-страници. Онлајн идентитет. Надградени простори: виртуелни интеракции во</p>	

	реален простор. Анализа на социјални мрежи. Алатки за визуелизација на поврзаноста, трендови и промени во виртуелните заедници. Вовед во откривање на знаење во виртуелниот свет. Интердисциплинарен (антрополшки) поглед и анализа на појава на виртуелни општества, двигатели на пораст и промени во нив, социјален аспект - однесување на поединци, групи и заедници. Значење и влијание на виртуелните заедници. Аспекти врзани со безбедност и заштита, морални и етички норми.			
12.	Методи на учење: Предавања со користење на презентации, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа.			
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 ч = 180 ч		
14.	Распределба на расположивото време	30+15+30+105=180 ч		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	30 часови
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови
		16.3.	Домашно учење	60 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови	80 бодови	

	17.2.	Семинарска работа/ проект ( презентација: писмена и усна)			15 бодови
	17.3.	Активност и учество			5 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода			5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода			6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода			7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода			8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода			9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода			10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Реализирани активности 15.2 и 16.1			
20.	Јазик на кој се изведува наставата	Македонски и англиски			
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	механизам на интерна евалуација и анкети			
22.	Литература				
	22.1.	Задолжителна литература			
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач
	1.	J. Balkin, B. S. Noveck	The State of Play: Law, Games and Virtual Worlds	New York University Press	2006

	2.	Steve Woolgar	Virtual Society?: Technology, Cyberbole, Reality	Oxford University Press	2002
	3.				
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1.				
	2.				
	3.				