

1.	Наслов на наставниот предмет	Напредна интеракција човек компјутер Advanced Human-Computer Interaction
2.	Код	CSEW523
3.	Студиска програма	ФИНКИ, ИКИ, АСИ
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Студии од првиот циклус
6.	Академска година / семестар 4, седми	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставници	доц. д-р Соња Гиевска, доц. д-р. Невена Ацковска
9.	Предуслови за запишување на предметот	Бази на податоци
10.	Цели на предметната програма, Компетенции: Овој предмет ги запознава студентите со основите на комплексната интеракција која се одвива меѓу човекот и компјутерот. Студентите се запознаваат и со техниките за моделирање на корисници, проблеми, апликации и средини (амбиенти) како и на техники за евалуација и анализа на интелигентни интерфејси. Се разгледуваат принципи за	

	<p>градење посредници кои ги опфаќаат ограничувањата и во двете примарно афектирани групи: човекот и компјутерот. Студентите треба да научат дека корисникот е еден од главните елементи при креирање на компјутерските системи. При тоа, се дава увид во начинот за развивање на хардверот и софтверот за различни групи на корисници, како и за специфични апликациски домени. Студентите стекнуваат познавања на принципи за проектирање на кориснички интерфејси адаптивни на околината, интелегентни кориснички интерфејси базирани на агенти и интерфејси чувствителни на контекст, како и интелегентни решенија наменети за специфични типови на кориснички групи.</p>
11.	<p>Содржина на предметната програма:</p> <p>Напредни принципи на ИЧК. Фактори кои влијаат на интеракцијата. Моделирање на корисничко искуство. Развој на ефикасни кориснички посредници. Интеракција за различни кориснички групи. Дизајн за корисници со специјални потреби. Интеракциски принципи за специјални апликации. Трансфер на технологии во ИЧК. Компатибилност во дизајнот на ИЧК. Техники на моделирање на корисници. Техники на моделирање на околината. Адаптивни кориснички интерфејси. Кориснички интерфејси базирани на агенти. Мултимедиски кориснички интерфејси. Напредни интерфејси за колаборација помеѓу човекот и компјутерот. Вградливи кориснички интерфејси. Мобилни интерфејси. Когнитивни аспекти на корисничките интерфејси. Кориснички интерфејси за лица со оштетени сетилата и со нарушена моторика. Тестирање и евалуација на корисничките интерфејси.</p>
12.	<p>Методи на учење: Предавања, вежби, самостојна работа, проектни задачи, семинарски работи</p>

13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа		
14.	Распределба на расположивото време	30+30+40+40+40 = 180 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања-теоретсканастава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	30 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	40 часови
		16.2.	Самостојни задачи	40 часови
		16.3.	Домашноучење	40 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови/ колоквиуми		40 бодови
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)		30 бодови
	17.3.	Активност и учество		30 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/	до 50 бода		5 (пет) (F)

	оценка)	од 51 до 60 бода	6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода	7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода	8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода	9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода	10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	реализирани 15.1 и 15.2	
20.	Јазик на кој се изведуванаставата	македонски или англиски	
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	интерна евалуација и анкети	

22.	Литература				
22.1.	Задолжителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1.	Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, Russell Beale,	HUMAN-COMPUTER INTERACTION	PRENTICE HALL	2004
	2.	D. Benyon, P. Turner, and S. Turner	Designing Interactive Systems. People, Activities, Contexts, Technologies, Third Edition	Addison Wesley	2005
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1.	Julie Jacko, Andrew Sears	The Human-Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies and Emerging Applications, 2nd	Lawrence Erlbaum Associates	2005

				Edition,		
		2.	Michael Wooldridge	An Introduction to Multiagent Systems (2nd Edition)	John Wiley & Sons Ltd	2009
		3.	A.Sutcliffe	Multimedia and Virtual Reality: Designing Multisensory User Interfaces	Lawerence Erlbaum Publishe	2003